**Tópicos a serem estudados** (não limitado a)

Conceitos básicos sobre computadores

Sistemas de numeração - bases numéricas

Algoritmos

Expressões, tipos de dados e linguagens

Estruturas sequenciais e condicionais

Estruturas de repetição

Arranjos (uni, bi e multidimensionais) e de literais

Registros

Ponteiros

Modularização

Recursividade

Alocação dinâmica de memória

Arquivos

Linguagem C

Introdução a linguagem HTML